

WEMADE MAX

2025년 2분기 실적발표

위메이드맥스
IR팀

2025.08.08.

Disclaimer

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

2025년 2분기 실적은 외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계검토과정에서 달라질 수 있으며 금융위원회 지시에 따라 변경될 수 있습니다.

본 자료는 위메이드맥스(이하 “회사”) 및 그 연결대상종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및 회사 경영진의 계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다. 이러한 향후 전망은 미래에 대한 “예측정보”를 포함하고 있습니다. 회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해 공개적으로 현행화 할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

위메이드맥스 연결대상기업

(주)위메이드넥스트, (주)라이트컨, (주)위메이드커넥트, (주)라이크잇게임즈, (주)넥셀론, (주)니트로엑스
(주)매드엔진, (주)원웨이티켓스튜디오

목차

2025년 2분기 연결실적

1.	2025년 2분기 연결실적 요약	04
2.	매출 구성 - 사업부문별	05
3.	매출 구성 - 지역별	06
4.	영업비용	07
5.	신작 게임 라인업	08
6.	요약 연결 재무제표	09

2025년 2분기 연결실적 요약

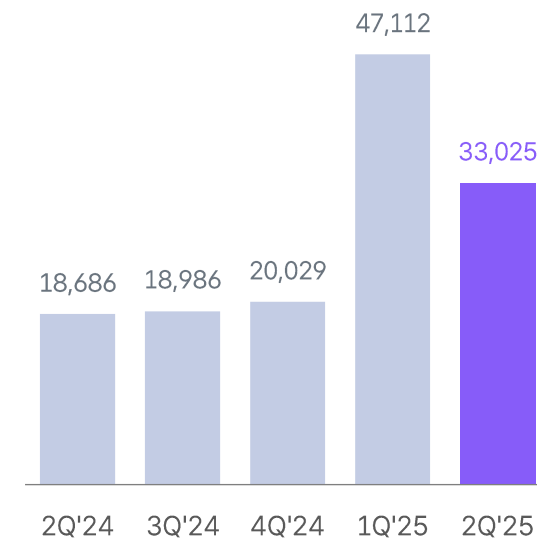
- 매출액은 국내 신작 <프리프 유니버스>의 출시 기여에도 불구하고, 기존 게임의 매출 안정화에 따라 전분기 대비 감소
- 영업손실은 개발인력 충원 등 인건비 증가 및 지분인수(매드엔진)에 따른 PPA 상각비 반영으로 손실 기록
- 당기순손실은 영업손실 및 외화환산손실 증가로 전분기 대비 손실 증가

단위: 백만원

	2Q'25	1Q'25	QoQ	2Q'24	YoY
매출액	33,025	47,112	-29.9%	18,686	+76.7%
영업비용	49,715	49,507	+0.4%	19,980	+148.8%
영업이익	-16,690	-2,395	적자지속	-1,295	적자지속
기타영업외손익	110	-128	흑자전환	2	흑자지속
금융손익	-427	1,403	적자전환	927	적자전환
지분법손익	-	-	-	-590	흑자전환
법인세차감전이익	-17,007	-1,120	적자지속	-955	적자지속
당기순이익	-15,185	-686	적자지속	-1,216	적자지속
지배주주지분손익	-14,143	-2,266	적자지속	-872	적자지속

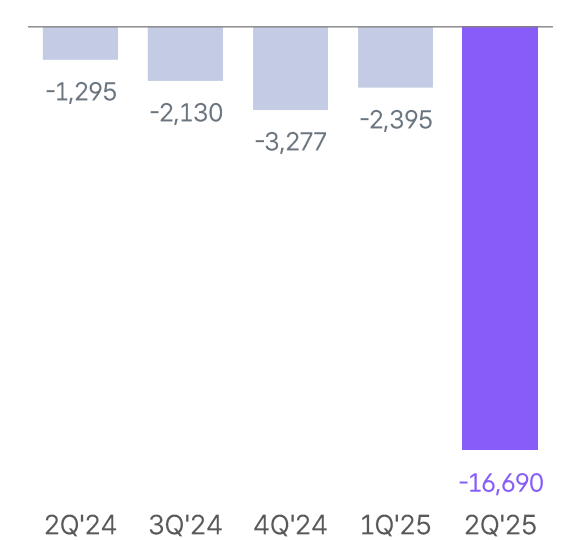
분기별 매출

단위: 백만원



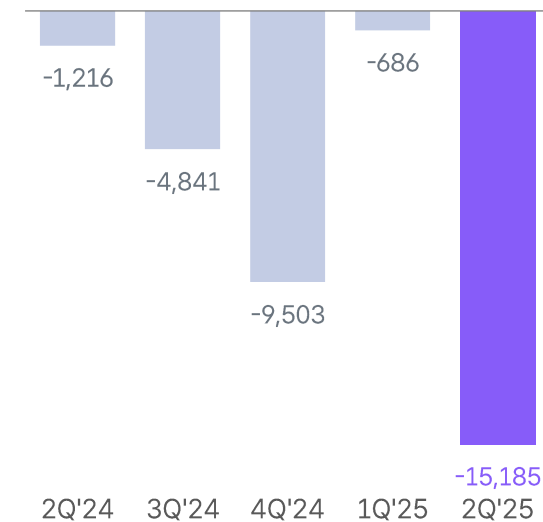
분기별 영업이익

단위: 백만원



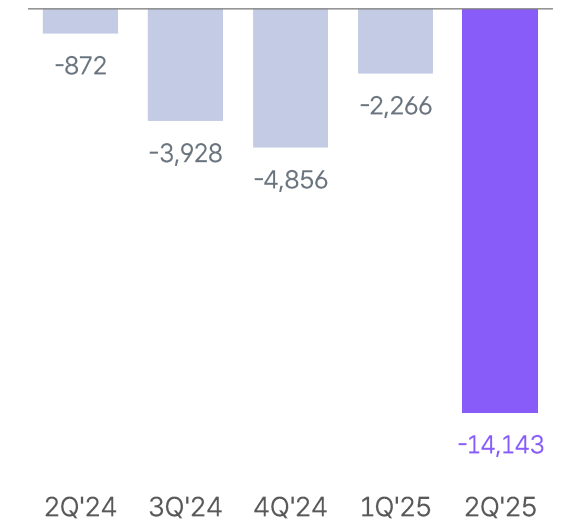
분기별 당기순이익

단위: 백만원



분기별 지배주주 순이익

단위: 백만원



매출 구성 - 사업부문별

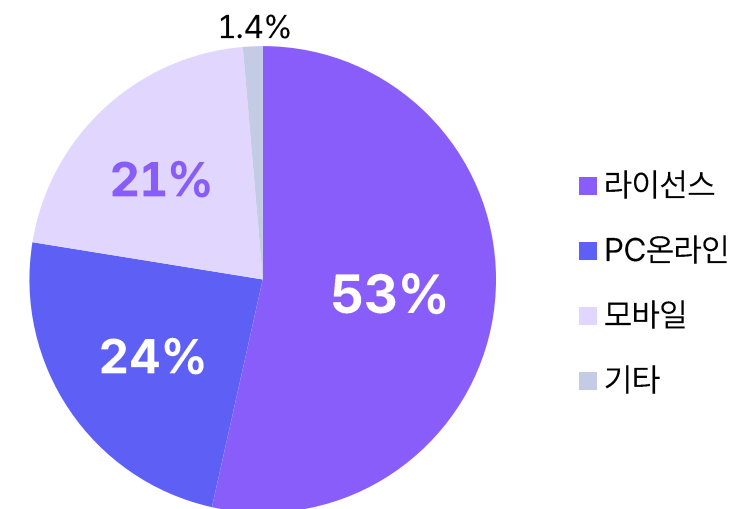
2025년 2분기 부문별 매출은 라이선스 176.7억원 > PC온라인 79.4억원 > 모바일 69.6억원 순

- 온라인 매출은 2분기 국내 신작 <프리프 유니버스> 반영으로 전분기 대비 144.7% 증가
- 라이선스 매출은 <나이트크로우>, <나이트크로우 글로벌>의 매출 감소에 따라 전분기 대비 14% 감소
- 모바일 매출은 기존 서비스게임 매출 안정화에 따라 전분기 대비 69.4% 감소

단위: 백만원

	2Q'25	1Q'25	QoQ	2Q'24	YoY
모바일	6,962	22,788	-69.4%	7,194	-3.2%
라이선스	17,667	20,539	-14.0%	4,324	+308.6%
PC온라인	7,945	3,247	+144.7%	6,245	+27.2%
기타	451	538	-16.1%	923	-51.1%
합계	33,025	47,112	-29.9%	18,686	+76.7%

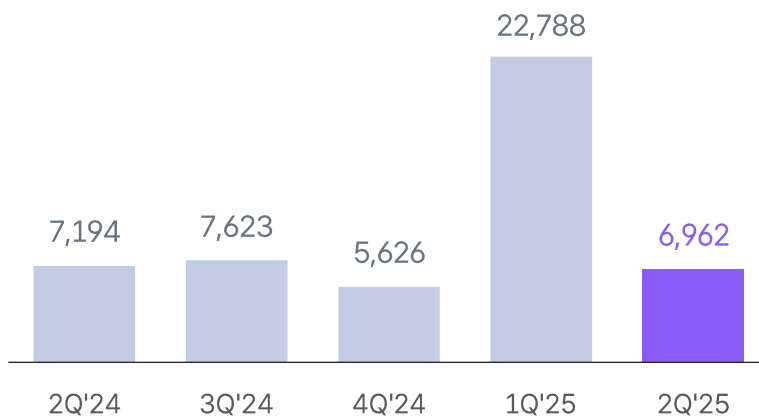
2025년 2분기 부문별 매출 비중



1) 2025년부터 매출유형 재분류에 따라 순매출 인식 <미르4>, <나이트크로우>는 라이선스 매출로 분류하였습니다.

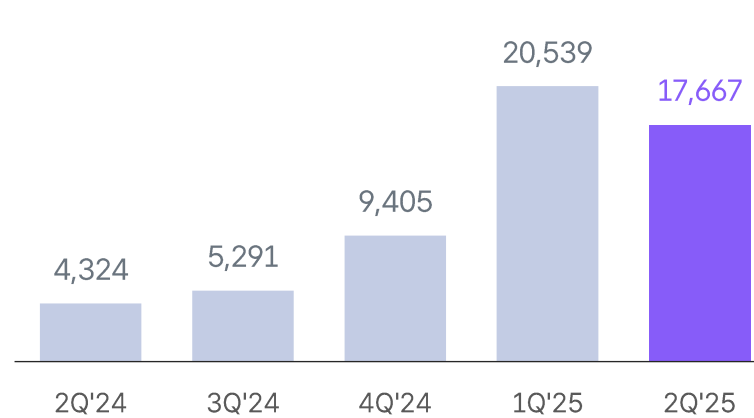
모바일 매출

단위: 백만원



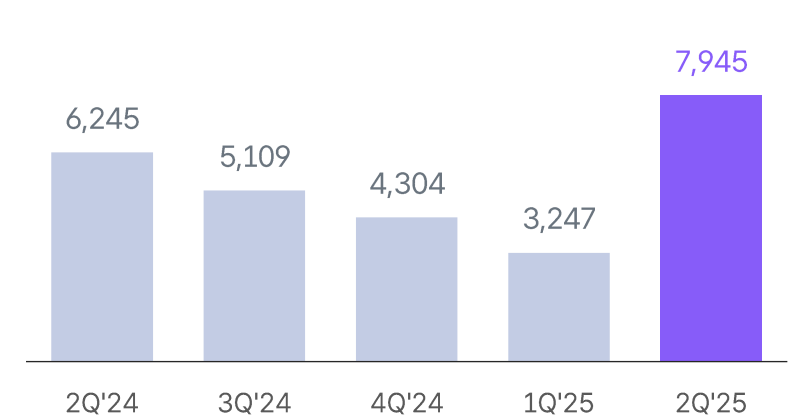
라이선스 매출

단위: 백만원



PC온라인 매출

단위: 백만원



매출 구성 - 지역별

2분기 지역별 매출 비중은 국내 67%, 해외 33% 기록

- 국내 매출은 기존 서비스 모바일 게임의 매출 안정화에 따라 전분기 대비 46.4% 감소
- 해외 매출은 <실크로드 온라인> 및 <프리프 유니버스> 매출 상승에 따라 전분기 대비 79.2% 증가

2분기 지역별 매출

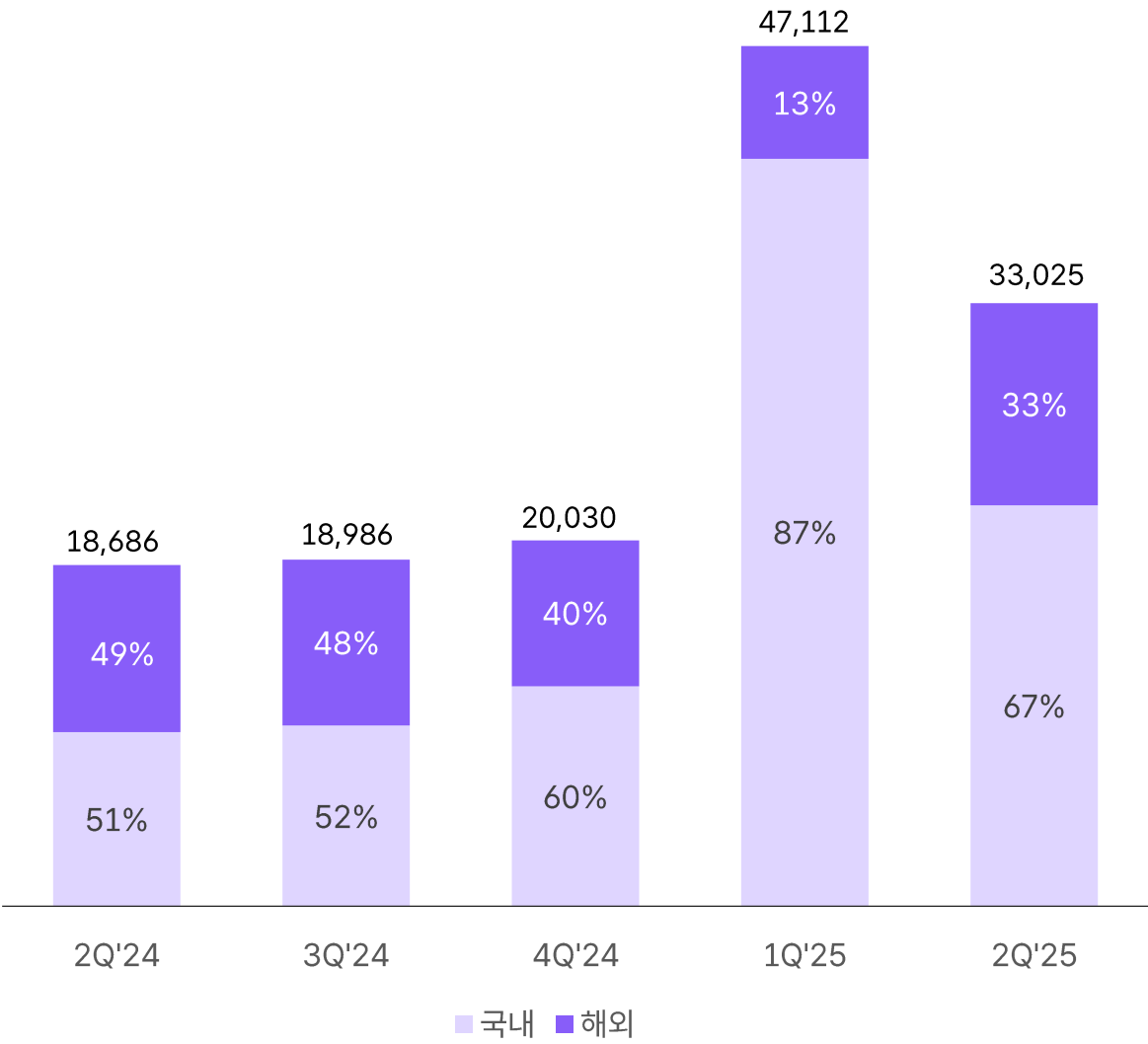
단위: 백만원

	2Q'25	1Q'25	QoQ	2Q'24	YoY
국내	21,958	40,937	-46.4%	9,539	+130.2%
해외	11,067	6,175	+79.2%	9,147	+21.0%
합계	33,025	47,112	-29.9%	18,686	+76.7%

1) 2025년부터 매출유형 재분류에 따라 라이선스 매출은 국내 매출로 포함되었습니다.

분기별 국내/해외 매출 비중

단위: 백만원



2분기 영업비용은 전분기 대비 0.4%, 전년대비 148.8% 증가

- 인건비: 신규 개발인력 충원 등에 따라 전분기대비 37%, 전년대비 227% 증가
- 지급수수료: 기존 서비스게임 안정화에 따른 매출연동비 감소로 전분기대비 36% 감소, 전년대비 37% 증가
- 감가상각비: 지분인수(매드엔진)에 따른 PPA 상각비 반영에 따라 전분기대비 43%, 전년대비 4% 감소

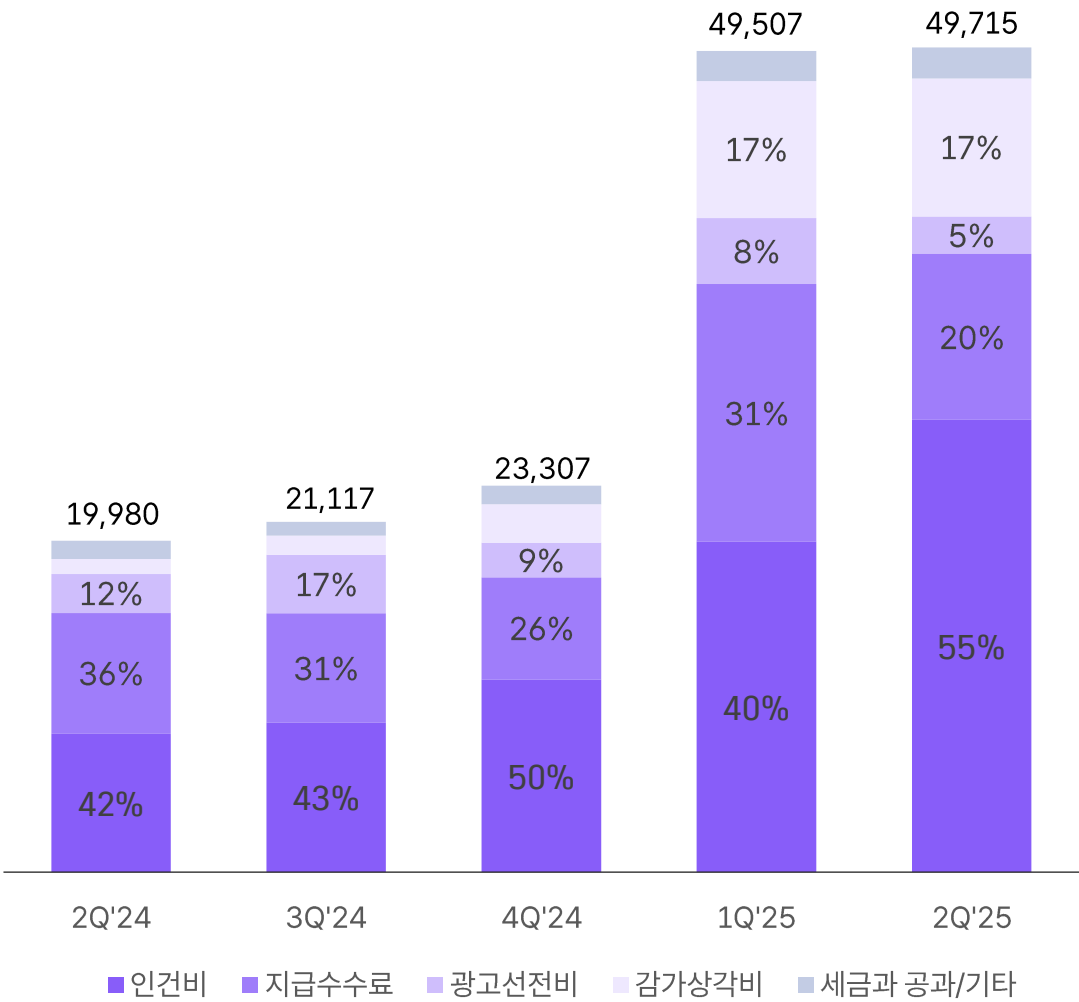
2분기 영업비용

단위: 백만원

	2Q'25	1Q'25	QoQ	2Q'24	YoY
영업비용	49,715	49,507	+0.4%	19,980	+148.8%
인건비 ¹⁾	27,278	19,917	+37.0%	8,349	+226.7%
지급수수료	9,989	15,535	-35.7%	7,269	+37.4%
광고선전비	2,259	3,988	-43.3%	2,362	-4.4%
세금과 공과	929	582	+59.6%	663	+40.1%
감가상각비	8,323	8,265	+0.7%	891	+833.7%
└ 무형자산상각비 ²⁾	6,527	6,674	-2.2%	180	+3,519.1%
기타	936	1,220	-23.3%	446	+110.0%

분기별 영업비용/항목별 비중

분기별 영업비용/항목별 비중



1) 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용 포함, 통신비는 서버운영비용 포함
2) 무형자산상각비 중 매드엔진 지분인수에 따른 PPA상각비 63억 반영
3) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

위메이드맥스 주요 신작 게임 라인업

WEMADE MAX



로스트소드 (1/16 출시), 글로벌(7/10 출시) 서브컬처 수집형 RPG



미드나잇워커스 (STEAM) 익스트랙션 FPS



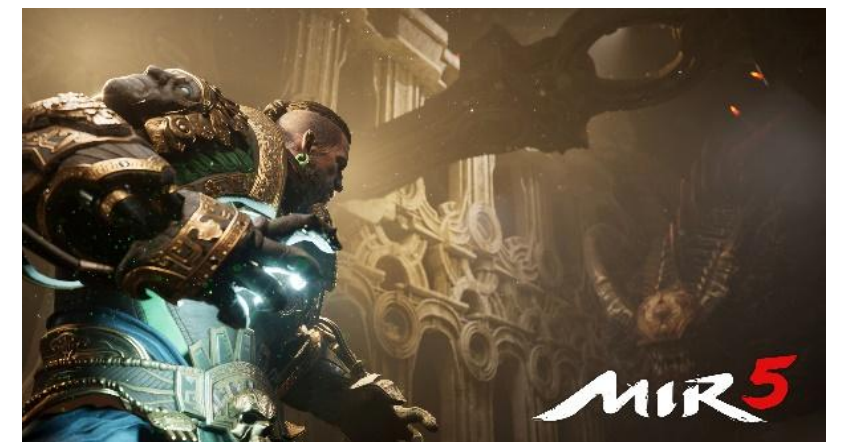
미르4 / 나이트크로우 중국 MMORPG



악마단 돌격역!(글로벌 7/8 출시) 캐주얼 로그라이크 디펜스



나이트크로우2 MMORPG



미르5 MMORPG



열혈강호 화룡전 방치형 RPG



RPG RPG



TAL : The Arcane Land PC Console

요약 연결재무상태표

단위: 억원

	2023	2024	2025
자산총계	1,299	5,976	5,681
유동자산	682	1,967	1,853
비유동자산	617	4,009	3,828
부채총계	480	962	867
유동부채	440	660	588
비유동부채	40	302	279
자본총계	819	5,014	4,814
자본금	166	415	419
이익잉여금	-88	-183	-347
부채와 자본총계	1,299	5,976	5,681

요약 연결손익계산서

단위: 억원

	2023	2024	2025
매출액	698	749	801
영업비용	660	831	992
영업이익	38	-81	-191
영업외손익	-12	-87	10
법인세차감전계속사업이익	-20	-149	-181
법인세비용	-4	8	-23
당기순이익	22	-157	-159
지배회사지분순이익	64	-95	-164
소수주주지분순이익	-42	-62	5

1) 상기 요약 연결손익계산서의 숫자는 누계액 기준

감사합니다

WEMADE MAX

INVESTOR RELATIONS