

WEMADE MAX

2025년 3분기 실적발표

위메이드맥스

IR팀

2025. 11. 11

Disclaimer

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

2025년 3분기 실적은 외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계검토과정에서 달라질 수 있으며 금융위원회 지시에 따라 변경될 수 있습니다.

본 자료는 위메이드맥스(이하 “회사”) 및 그 연결대상종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및 회사 경영진의 계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다. 이러한 향후 전망은 미래에 대한 “예측정보”를 포함하고 있습니다. 회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해 공개적으로 현행화 할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

위메이드맥스 연결대상기업

(주)위메이드넥스트, (주)라이트컨, (주)위메이드커넥트, (주)라이크잇게임즈, (주)넥셀론, (주)니트로엑스, (주)매드엔진,
(주)원웨이티켓스튜디오

목차

2025년 3분기 연결실적

| | |
|----------------------|----|
| 1. 2025년 3분기 연결실적 요약 | 04 |
| 2. 매출 구성 – 사업부문별 | 05 |
| 3. 매출 구성 – 지역별 | 06 |
| 4. 영업비용 | 07 |
| 5. 신작 게임 라인업 | 08 |
| 6. 요약 연결 재무제표 | 09 |

2025년 3분기 연결실적 요약

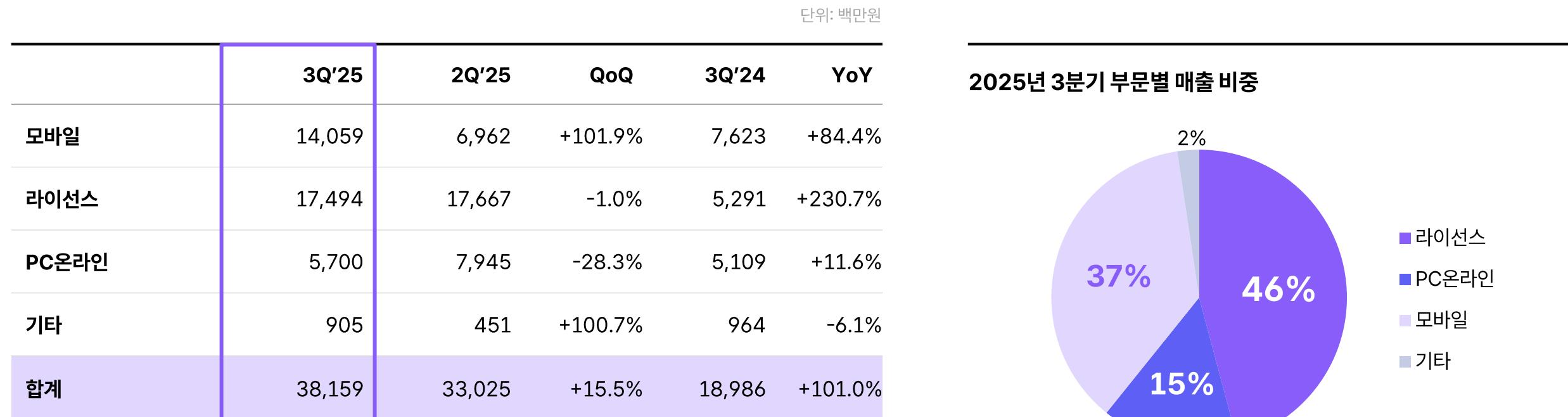
- 매출액은 신작 <로스트소드 글로벌> 및 <악마단 돌격여!> 출시 효과로 전분기 대비 증가
- 영업손실은 매출 증가에 따른 지급수수료 상승과 개발인력 충원에 따른 인건비 증가에도 불구하고, 매출 성장 효과로 전분기 대비 손실풋 축소
- 당기순손실은 영업손실 축소 및 환율 변동에 따른 외화환산이익 증가 영향으로 전분기 대비 손실풋 축소

| | 3Q'25 | 2Q'25 | QoQ | 3Q'24 | YoY | 분기별 매출 | 단위: 백만원 | 분기별 영업이익 | 단위: 백만원 |
|----------|---------|---------|---------|--------|----------|---------|---------|----------|---------|
| 매출액 | 38,159 | 33,025 | +15.5% | 18,986 | +101.0% | 18,986 | 47,112 | -2,130 | -2,395 |
| 영업비용 | 49,907 | 49,715 | +0.4% | 21,116 | +136.3% | 20,029 | 33,025 | -3,277 | -16,690 |
| 영업이익 | -11,748 | -16,690 | 적자지속 | -2,130 | 적자지속 | -686 | 38,159 | -11,748 | -11,748 |
| 기타영업외손익 | 335 | 110 | +205.1% | -2,507 | 흑자전환 | -9,503 | 47,112 | -15,185 | -15,185 |
| 금융손익 | 1,194 | -427 | 흑자전환 | 69 | +1618.9% | -4,841 | 33,025 | -3,928 | -3,928 |
| 지분법손익 | - | - | - | -279 | - | -15,185 | 15,185 | -4,856 | -4,856 |
| 법인세차감전이익 | -10,219 | -17,007 | 적자지속 | -4,846 | 적자지속 | -2,266 | 15,185 | -8,355 | -8,355 |
| 당기순이익 | -8,709 | -15,185 | 적자지속 | -4,841 | 적자지속 | -14,143 | 14,143 | -14,143 | -14,143 |
| 지배주주지분손익 | -8,355 | -14,143 | 적자지속 | -3,928 | 적자지속 | - | - | - | - |

매출 구성 - 사업부문별

2025년 3분기 부문별 매출은 라이선스 175억원 > 모바일 141억원 > PC온라인 57억원 순

- 모바일 매출은 신작 <로스트소드 글로벌> 및 <악마단 돌겨억!> 출시에 따라 전분기 대비 101.9% 증가
- 라이선스 매출은 <나이트크로우>, <나이트크로우 글로벌>의 매출 안정화로 전분기 대비 1.0% 감소
- PC온라인 매출은 <프리프 유니버스> 매출 하향 안정화 진행되며 전분기 대비 28.3% 감소



1) 2025년부터 매출유형 재분류에 따라 순매출 인식 <미르4>, <나이트크로우>는 라이선스 매출로 분류하였습니다.



매출 구성 - 지역별

3분기 지역별 매출 비중은 국내 59%, 해외 41% 기록

- 국내 매출은 기존작 <로스트소드> 매출 하향 안정화에도 불구하고, 신작 <악마단 돌격역!> 출시 효과로 전분기 대비 2.0% 증가
- 해외 매출은 <로스트소드 글로벌> 출시 영향으로 전분기 대비 42.5% 증가

3분기 지역별 매출

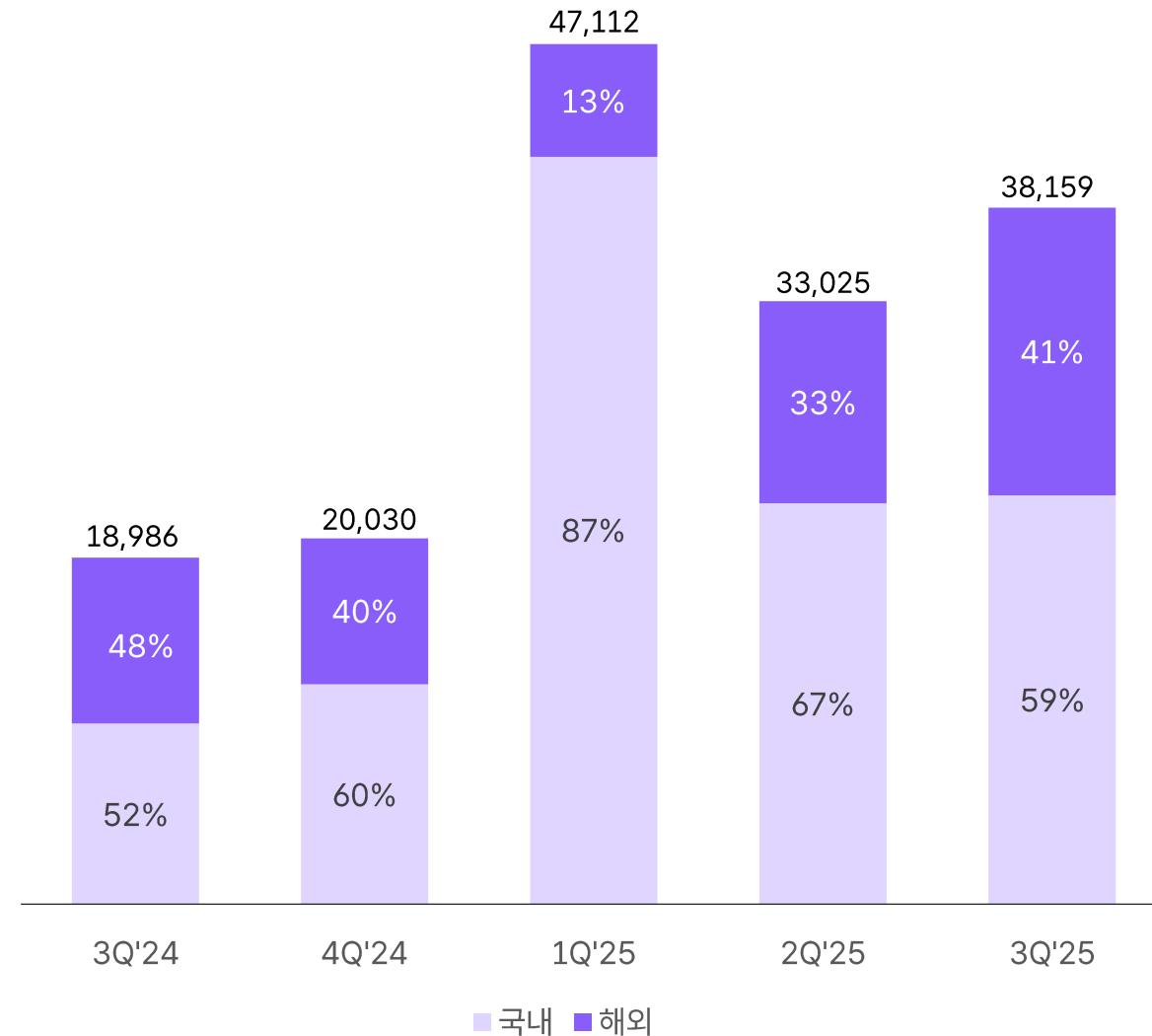
단위: 백만원

| | 3Q'25 | 2Q'25 | QoQ | 3Q'24 | YoY |
|----|--------|--------|--------|--------|---------|
| 국내 | 22,387 | 21,958 | +2.0% | 9,901 | +126.1% |
| 해외 | 15,772 | 11,067 | +42.5% | 9,085 | +73.6% |
| 합계 | 38,159 | 33,025 | +15.5% | 18,986 | +101.0% |

1) 2025년부터 매출유형 재분류에 따라 라이선스 매출은 국내 매출로 포함되었습니다.

분기별 국내/해외 매출 비중(수정중)

단위: 백만원



영업비용

3분기 영업비용은 전분기 대비 0.4%, 전년대비 136.3% 증가

- 인건비: 전분기 매드엔진 상여금 인식 기저효과로 전분기 대비 15.5% 감소, 매드엔진 연결 편입에 따라 전년 대비 155.6% 증가
- 지급수수료: 매출 증가에 따른 매출연동비 증가로 전분기 대비 13.3% 증가, 전년 대비 72.2% 증가
- 광고선전비: 신작 출시에 따른 마케팅 증가로 전분기 대비 118.2% 증가, 전년 대비 39.5% 증가

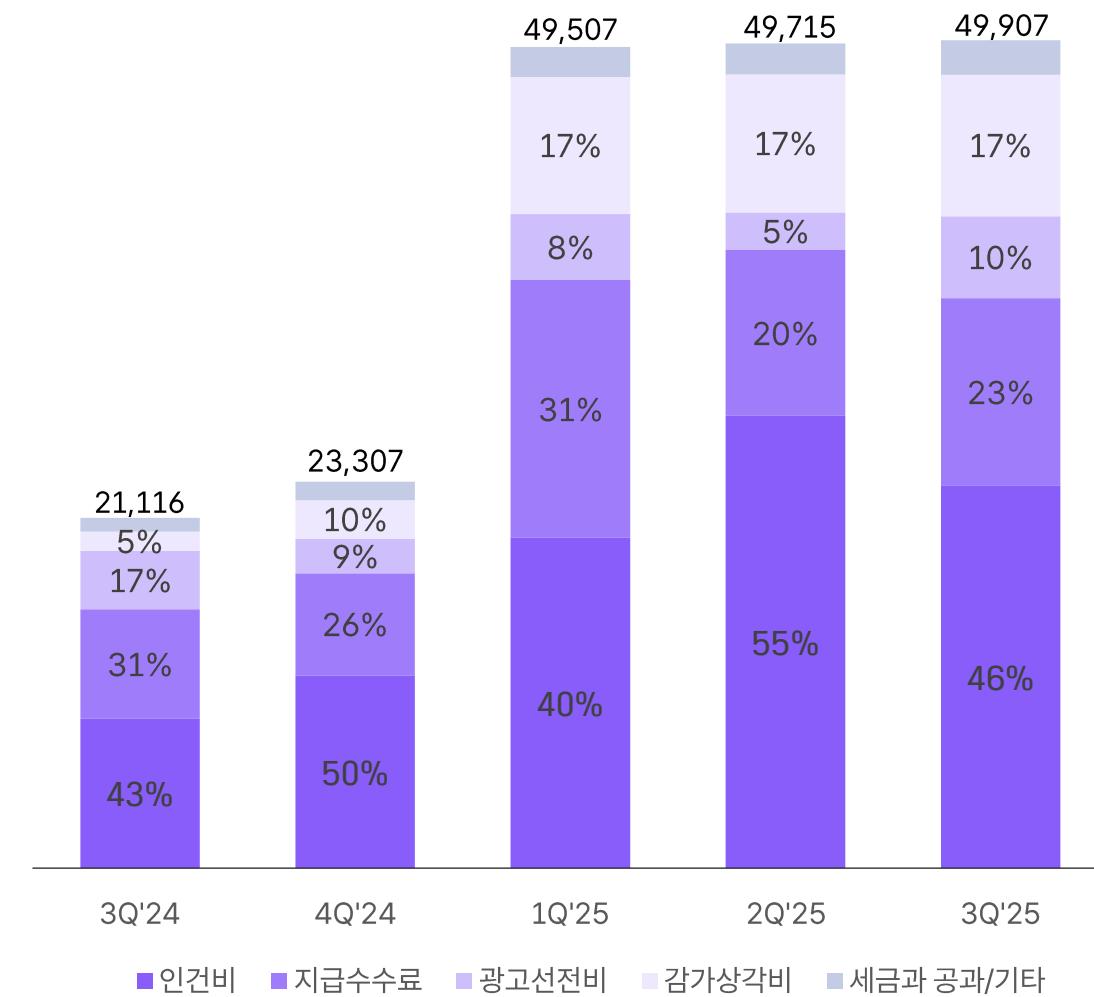
3분기 영업비용

단위: 백만원

| | 3Q'25 | 2Q'25 | QoQ | 3Q'24 | YoY |
|-------------------------|--------|--------|---------|--------|----------|
| 영업비용 | 49,907 | 49,715 | +0.4% | 21,116 | +136.3% |
| 인건비 ¹⁾ | 23,054 | 27,278 | -15.5% | 9,020 | +155.6% |
| 지급수수료 | 11,313 | 9,989 | +13.3% | 6,571 | +72.2% |
| 광고선전비 | 4,931 | 2,259 | +118.2% | 3,535 | +39.5% |
| 세금과 공과 | 620 | 929 | -33.3% | 491 | +26.4% |
| 감가상각비 | 8,533 | 8,323 | +2.5% | 1,059 | +705.7% |
| └ 무형자산상각비 ²⁾ | 6,626 | 6,527 | +1.5% | 347 | +1810.3% |
| 기타 | 1,456 | 936 | +55.6% | 441 | +230.1% |

분기별 영업비용/항목별 비중

분기별 영업비용/항목별 비중



1) 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용 포함

2) 무형자산상각비 중 매드엔진 지분인수에 따른 PPA상각비 63억 반영

3) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

위메이드맥스 주요 신작 게임 라인업

WEMADE MAX



로스트소드 (1/16 출시), 글로벌(7/10 출시)

서브컬처 수집형 RPG



미드나잇워커스 (STEAM)

익스트랙션 FPS



미르4 / 나이트크로우 중국

MMORPG



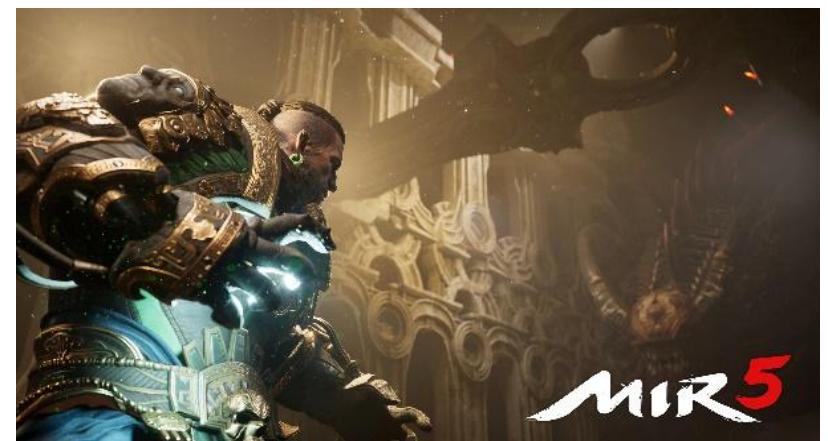
악마단 돌격여!(글로벌 7/8 출시)

캐주얼 로그라이크 디펜스



나이트크로우2 (가칭)

MMORPG



미르5

MMORPG



노아

서브컬처 RPG



RPG (가칭)



TAL : The Arcane Land

PC Console

요약 연결재무상태표

단위: 억원

| | 2023 | 2024 | 2025 |
|-----------------|--------------|--------------|--------------|
| 자산총계 | 1,299 | 5,976 | 5,822 |
| 유동자산 | 682 | 1,967 | 1,743 |
| 비유동자산 | 617 | 4,009 | 4,079 |
| 부채총계 | 480 | 962 | 1,088 |
| 유동부채 | 440 | 660 | 565 |
| 비유동부채 | 40 | 302 | 523 |
| 자본총계 | 819 | 5,014 | 4,734 |
| 자본금 | 166 | 415 | 419 |
| 이익잉여금 | -88 | -183 | -430 |
| 부채와 자본총계 | 1,299 | 5,976 | 5,822 |

요약 연결손익계산서

단위: 억원

| | 2023 | 2024 | 2025 |
|--------------|------------|-------------|--------------|
| 매출액 | 698 | 749 | 1,183 |
| 영업비용 | 660 | 831 | 1,491 |
| 영업이익 | 38 | -81 | -308 |
| 영업외손익 | -12 | -87 | 25 |
| 법인세차감전계속사업이익 | -20 | -149 | -283 |
| 법인세비용 | -4 | 8 | -38 |
| 당기순이익 | 22 | -157 | -246 |
| 지배회사지분순이익 | 64 | -95 | -248 |
| 소수주주지분순이익 | -42 | -62 | 2 |

1) 상기 요약 연결손익계산서의 숫자는 누계액 기준

감사합니다

WEMADE MAX
INVESTOR RELATIONS